

Mängu nimi: **Üle jõe hüpates**

Mängu tüüp: individuaalne võistlusmäng

Arendatav võime: osavus, vastupidavus

Mängijate vanus: 8 ja vanemad

Mängijate arv: 2-10

Liikumise intensiivsus: keskmine

Kasutatavad harjutused: hüpped ja tasakaaluharjutused

Koht: tasane pind

Vajalikud vahendid: rõngad

Mängu reeglid: Ülesanne on jõuda teisele poole kallast asetades enda ette saarekese (rõnga). Seista võib ainult ühel jalal ja edasi liikuda ühel jalal hüpates. Hüpates järgmisele saarele, tuleb võtta eelmine saar ja asetada see uuesti enda

Märkused: Mäng vajab eelnevat soojendust.

Variandid: Võib teha teatevõistlusena või vasaku jalaga ühele kaldale ja parema jalaga tagasi.

Kirja pannud: Andre Org (Audentese Spordiklubi)

Koolitussarja toetab: